

Перечень
дополнительных общеразвивающих программ (далее – программ),
реализуемых на краевом образовательном портале дистанционного обучения
«Виртуальная школа» в 2018-2019 учебном году

Наименование программы	Количество модулей, для полного освоения программы необходимо выполнить все практические и тестовые работы 2-х модулей из предложенных	Время начала и окончание модуля	Срок реализации программы	Возраст обучающихся	Аннотация
Магия оригами	Модуль 1 Основы технологии работы с бумагой Модуль 2 Проектные работы на основе базовых форм оригами Модуль 3 Модульное оригами	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	7 – 10 лет	Программа направлена на развитие мотивации обучающегося к познанию и творчеству посредством конструирования из бумаги. Приобретут опыт складывания бумажного листа различными техниками при создании 2-х, 3-х мерных композиций, бумажных моделей
МультиКадр	Модуль 1 «Перволог» Модуль 2 «Логомиры» Модуль 3 «Программы анимации»	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	8-10 лет	Программа направлена на изучение языков программирования Лого, формирование умений редактирования фото и видеомоментов, создания анимационных сюжетов. Каждый обучающийся создает лично значимую для него образовательную продукцию — сначала простейшие фигуры и элементы, затем придают им цвет, изменяют форму и задают анимацию.
Развитие культуры речи. Филологическая мастерская	нет	15 сентября – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 12 лет	В процессе реализации программы решаются следующие задачи: - развить интерес к читательской деятельности и к творческому осмыслению материала;

					<p>- развить стремление фантазировать, использовать нестандартные способы решения учебных задач;</p> <p>- сформировать навык самостоятельного создания письменных текстов, максимально используя возможности современного русского литературного языка;</p> <p>Итоговый контроль образовательных результатов обучающихся будет осуществляться в форме защиты исследовательского проекта.</p> <p>Формой предъявления коллективного образовательного результата по программе может являться альманах, в который войдут лучшие тексты, написанные обучающимися в течение учебного года.</p>
В мире слов. Занимательное языкознание	нет	15 сентябр я – 31 мая	144 час, 1 год	11 – 13 лет	<p>Программа направлена на формирование навыков культуры речи, способствующих успешной коммуникации в современном обществе.</p> <p>Формой итогового контроля будут являться создание альманаха, в который войдут лучшие тексты, написанные обучающимися в течение учебного года, сборник кроссвордов, составленных обучающимися, участие обучающихся в конкурсах и викторинах.</p>

Цифровая фотография	Модуль 1 Цифровая фотография. Основы Модуль 2 Цифровое фотоискусство Модуль 3 Секреты фотографии	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	11 – 17 лет	Программа направлена на формирование навыков создания высококачественных снимков и их обработке с использованием графических программ
Компьютерная графика	Модуль 1 Растровая графика (Gimp) Модуль 2 Векторная графика (Inkscape) Модуль 3 Растровая графика (Adobe Photoshop)	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 17 лет	Программа направлена на формирование навыков работы с технологиями создания и обработки графических изображений в программных средах растровой и векторной графики (Gimp, Inkscape, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator)
Основы видеомонтажа	Модуль 1 Введение в предмет. Освещение. Звук. Модуль 2 Работа в программах Windows Movie Maker, киностудия Live и Free Studio Модуль 3 Создание видеороликов по средствам программ VirtualDub и Movavi Video Editor	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	15 – 18 лет	Программа направлена на формирование у обучающихся практических навыков создания видеосюжетов. Обучающиеся приобретают навык создания видеороликов.
Конструктор 3D техники	Модуль 1 2D моделирование в компьютерной среде Модуль 2 3D моделирование транспортной технике Модуль 3 3D моделирование различных объектов	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 17 лет	Программа направлена на формирование знаний и умений, связанных с конструированием, моделирование технических объектов, 3D моделированием, проектно-дизайнерской деятельностью.
Основы моделирования дизайна интерьеров	Модуль 1 Создание архитектурной среды по средствам программы Google Sketchup Модуль 2 Изучение архитектурных стилей по средствам программы Google Sketchup Модуль 3 Изучение	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 18 лет	Программа направлена на обучение основам архитектурных стилей и принципам формирования дизайна архитектурной среды, посредством выполнения учебных заданий в ручной или компьютерной графике. Приобретут опыт

	архитектурных стилей по средствам ручной графики				создания дизайн проектов в компьютерной среде Google Sketchup или ручной графике с учетом изученных художественных стилей
Программирование игр и приложений	Модуль 1 Основы Scratch Модуль 2 Занимательный Scratch Модуль 3 Виртуальное программирование Construct 2 Модуль 4 Основы Python Модуль 5 Занимательный Python Модуль 6 Программирование на ActionScript (Adobe Flash)	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 17 лет	Программа направлена на формирование навыков работы с технологиями программирования в программных средах Scratch, Python, ActionScript для создания собственных проектов.
Основы сайтостроения	Модуль 1 Конструктор сайтов Модуль 2 Основы HTML Модуль 3 Создание коллажей по выбранной тематике	15 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 14 лет	Программа направлена на формирование у обучающихся практических навыков проектирования и создания web-ресурсов различной сложности и тематики, их оформление с использованием конструкторов сайта, языка разметки HTML, графических программ. По результатам обучающиеся приобретут опыт оформления, создания и программирования страниц(ы) сайта по средствам графических программ, конструкторов сайта или языка программирования HTML.