

Перечень
дополнительных общеразвивающих программ (далее – программ),
реализуемых на краевом портале «Виртуальная школа»
в 2019 - 2020 учебном году

Наименование программы	Количество модулей, для полного освоения программы необходимо выполнить все практические, и тестовые работы 2-х модулей из предложенных	Время начала и окончание модуля	Срок реализации программы	Возраст обучающихся	Аннотация
Магия оригами	Модуль 1 Основы технологии работы с бумагой Модуль 2 Проектные работы на основе базовых форм оригами Модуль 3 Модульное оригами	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	7 – 10 лет	Программа направлена на развитие мотивации обучающегося к познанию и творчеству посредством конструирования из бумаги. Обучающиеся приобретут опыт складывания бумажного листа различными техниками при создании 2-х, 3-х мерных композиций, бумажных моделей
МультиКадр	Модуль 1 «Перволог» Модуль 2 «Логомиры» Модуль 3 «Программы анимации»	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	8-10 лет	Программа направлена на изучение языков программирования Лого, формирование умений редактирования фото и видеомоментов, создания анимационных сюжетов. Каждый обучающийся создает лично значимую для него образовательную продукцию — сначала простейшие фигуры и элементы, затем придают им цвет, изменяют форму и задают анимацию.
Развитие культуры речи. Филологическая мастерская	нет	10 сентября – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 12 лет	В процессе реализации программы решаются следующие задачи: - развить интерес к читательской деятельности и к творческому

					<p>осмыслению материала; - развить стремление фантазировать, использовать нестандартные способы решения учебных задач; - сформировать навык самостоятельного создания письменных текстов, максимально используя возможности современного русского литературного языка; Итоговый контроль образовательных результатов обучающихся будет осуществляться в форме защиты исследовательского проекта. Формой предъявления коллективного образовательного результата по программе может являться альманах, в который войдут лучшие тексты, написанные обучающимися в течение учебного года.</p>
В мире слов. Занимательное языкознание	нет	10 сентября – 31 мая	144 час, 1 год	11 – 13 лет	<p>Программа направлена на формирование навыков культуры речи, способствующих успешной коммуникации в современном обществе. Формой итогового контроля будут являться создание альманаха, в который войдут лучшие тексты, написанные обучающимися в течение учебного года, сборник кроссвордов, составленных обучающимися, участие обучающихся в конкурсах и викторинах.</p>

Цифровая фотография	Модуль 1 Цифровая фотография. Основы Модуль 2 Цифровое фотоискусство Модуль 3 Секреты фотографии	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	11 – 17 лет	Программа направлена на формирование навыков создания высококачественных снимков и их обработке с использованием графических программ
Компьютерная графика	Модуль 1 Растровая графика (Gimp) Модуль 2 Векторная графика (Inkscape) Модуль 3 Растровая графика (Adobe Photoshop)	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 17 лет	Программа направлена на формирование навыков работы с технологиями создания и обработки графических изображений в программных средах растровой и векторной графики (Gimp, Inkscape, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator)
Основы видеомонтажа	Модуль 1 Введение в предмет. Освещение. Звук. Модуль 2 Работа в программах Windows Movie Maker, киностудия Live и Free Studio Модуль 3 Создание видеороликов по средствам программ VirtualDub и MovaviVideo Editor	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	15 – 17 лет	Программа направлена на формирование у обучающихся практических навыков создания видеосюжетов. Обучающиеся приобретают навык создания видеороликов.
Конструктор 3D техники	Модуль 1 2D моделирование в компьютерной среде Модуль 2 3D моделирование транспортной технике Модуль 3 3D моделирование различных объектов	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 17 лет	Программа направлена на формирование знаний и умений, связанных с конструированием, моделирование технических объектов, 3D моделированием, проектно-дизайнерской деятельностью.
Основы моделирования дизайна интерьеров	Модуль 1 Создание архитектурной среды по средствам программы Google Sketchup Модуль 2 Изучение архитектурных стилей по средствам программы Google Sketchup Модуль 3 Изучение	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 17 лет	Программа направлена на обучение основам архитектурных стилей и принципам формирования дизайна архитектурной среды, посредством выполнения учебных заданий в ручной или компьютерной графике.

	архитектурных стилей по средствам ручной графики				Обучающиеся приобретут опыт создания дизайн проектов в компьютерной среде Google Sketchup или ручной графике с учетом изученных художественных стилей
Программирование игр и приложений (Реализуются первые три модуля базового уровня)	Модуль 1 Основы Scratch Модуль 2 Занимательный Scratch Модуль 3 Виртуальное программирование Construct 2 Модуль 4 Основы Python Модуль 5 Занимательный Python Модуль 6 Программирование на ActionScript (Adobe Flash)	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 17 лет	Программа направлена на формирование навыков работы с технологиями программирования в программных средах Scratch, Python, ActionScript для создания собственных проектов.
Основы сайтостроения	Модуль 1 «Основы HTML» Модуль 2 «Microsoft FrontPage» Модуль 3 «Конструкторы сайтов»	10 сентября – 25 января 25 января – 31 мая	144 час, 1 год	10 – 14 лет	Программа направлена на формирование у обучающихся практических навыков проектирования и создания web-ресурсов различной сложности и тематики, их оформление с использованием языка разметки HTML, программной оболочки Microsoft FrontPage конструкторов сайта. По результатам обучающиеся приобретут опыт оформления, создания и программирования страниц(ы) сайта по средствам, языка программирования HTML, программной оболочки Microsoft FrontPage, конструкторов сайта

Поле научных проб	нет	10 сентября – 31 декабря и 10 января – 31 мая	72 час, 0,5 года	10-11 лет	Программа направлена на изучение окружающего мира через наблюдение, самостоятельные пробы. Учит находить ответы на открытые задачи окружающего мира, через гипотезирование и экспериментирование
Фабрика мысли (основы проектной деятельности)	нет	10 сентября – 31 мая	144 час, 1 год	10 - 13 лет	Программа направлена на овладение способами и приемами проектной деятельности. Программа состоит из трех блоков. Первый блок «Этапы работы над проектом» объясняет, что такое проект, знакомит со структурой проекта, программами Word, Excel, PowerPoint, Publisher. Второй блок «Типология проектов» дает представление о разнообразии проектов. Третий блок «Проектная деятельность» направлен на создание индивидуальных или коллективных проектов.